

**Spiegeln eines Punktes an einer Geraden**

Gegeben sind ein Punkt  $P$  und eine Gerade  $g$ . Der Punkt soll an der Geraden gespiegelt werden. Gesucht ist der gespiegelte Punkt  $P'$ .

Die Lösung besteht darin, dass man eine Hilfsebene  $E$ , die normal auf die gegebene Gerade ist und den Punkt  $P$  enthält, aufstellt und mit  $g$  schneidet und den Schnittpunkt  $S$  erhält. Zu  $S$  wird der Vektor  $\overrightarrow{PS}$  addiert, man erhält den gespiegelten Punkt  $P'$  als Ergebnis.

**Lösungsweg Schritt für Schritt:**

1. Hilfsebene  $E$  aufstellen die normal auf  $g$  ist und den Punkt  $P$  enthält
2. Schnittpunkt  $S$  der Geraden  $g$  und der Hilfsebenen  $E$  bestimmen
3.  $\overrightarrow{PS} = S - P$
4.  $P' = S + \overrightarrow{PS}$

**Bemerkungen:**

- Wird ein Dreieck (oder ein anderes Vieleck) gespiegelt, so wird jeder einzelne Punkt gespiegelt
- Wird eine Gerade gespiegelt, so werden zwei Punkte der Gerade gespiegelt und die gespiegelte Gerade geht durch die beiden gespiegelten Punkte
- Wird eine Ebene gespiegelt, so werden drei Punkte der Ebene gespiegelt und die drei gespiegelten Punkte gehören zur gespiegelten Ebene

**Beispiel :**

Der Punkt  $P=(7|7|-6)$  ist an der Geraden  $g: \vec{x}=(8|11|8)+s(2|3|1)$  zu spiegeln.

**Lösung:**

Zuerst bestimmt man eine Ebene  $\varepsilon$ , die durch  $P$  geht und normal auf die Gerade  $g$  ist. Dann schneidet man die Ebene mit der Geraden und erhält einen Schnittpunkt  $S$ . Um den gespiegelten Punkt  $P'$  zu erhalten, addiert man zu  $S$  den Vektor  $\overrightarrow{PS}$ . Da die Ebene  $\varepsilon$  normal auf die Gerade ist, nimmt man als Normalvektor der Ebene den Richtungsvektor der Geraden. Man erhält:

$$\vec{n} \cdot \vec{x} = \vec{n} \cdot P$$

$$\begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 7 \\ 7 \\ -6 \end{pmatrix} \Rightarrow 2 \cdot x + 3 \cdot y + 1 \cdot z = 2 \cdot 7 + 3 \cdot 7 + 1 \cdot (-6) \Rightarrow \varepsilon: 2x + 3y + z = 29$$

Aus der Gleichung der Geraden  $g$  erhält man:  $x=8+2t$ ,  $y=11+3t$  und  $z=8+t$ . Nun setzt man diese Ausdrücke in die Ebenengleichung  $2x+3y+z=29$  ein, und erhält:

$$\begin{array}{rcl}
 2 \cdot (8+2t) + 3 \cdot (11+3t) + 8+t & = & 29 \\
 16+4t+33+9t+8+t & = & 29 \\
 57+14t & = & 29 \quad | -57 \\
 14t & = & -28 \quad | :14 \\
 t & = & -2
 \end{array}$$

Nun setzt man  $t=-2$  in die Gleichung für die Gerade  $g$  ein, und erhält:

$$S = \begin{pmatrix} 8 \\ 11 \\ 8 \end{pmatrix} + (-2) \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 \\ 11 \\ 8 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -4 \\ -6 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \\ 6 \end{pmatrix}$$

$$\overrightarrow{PS} = S - P = \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \\ 6 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 7 \\ 7 \\ -6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ -2 \\ 12 \end{pmatrix}$$

$$P' = S + \overrightarrow{PS} = \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \\ 6 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -3 \\ -2 \\ 12 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 18 \end{pmatrix}$$